

# Materialien Klasse 4



## Allgemein

- 1x Stehordner/ Stehablage (wenn mgl. transparent)
- 8cm Ordner: weiß
- Federtasche mit:
  - 2 Bleistiften, Spitzer, Radiergummi
  - 2 Füllern (Tintenroller) und Ersatzpatronen
  - Lineal
  - Buntstifte (gern dicke)
  - **KEINEN KILLER**
- Schlampertasche/ Schlampermäppchen mit:
  - Leim
  - Bastelschere (spitz)
  - Markierstift
  - non-permanent Marker (wasserlöslich) oder dunkler Filzstift
  - Finleliner in rot und grün
  - wer will: TippEx-Roller
- Brotdose und Trinkflasche
- Platzdeckchen/ Essensunterlage
- Hausschuhe
- Hausaufgabenheft
- TippEx-Roller

## Deutsch

- 2x A4 Heft mit Lineatur 4
- A4 Schreibblock mit Lineatur 4
- Buch für freie Lesezeit
- freiwillig: Heftumschläge in blau

## Mathematik

- 2x A4 Heft Lineatur 8f (rechteckige, schmale Kästchen)
- 1x A4 Geometrieheft (weiße Blätter)
- freiwillig: Heftumschläge in rot
- Geodreieck und Bleistift für Geometriemappe

## Sachunterricht

- Papphefter grün

## Werken

- Schürze (wird auch für Schulgarten genutzt)
- Papphefter in braun

## Ethik

- Papphefter in lila

## Englisch

- Papphefter in gelb
- mit 2 Klarsichthüllen in A4



## Sport

- Sporttasche
- kurze und lange Sportsachen
- Turnschuhe für innen (**Abriebfest!**)
- Turnschuhe für außen



## Kunst

- A4 Zeichenkarton
- A3 Sammelpappe (für Bilder)
- Kunstkiste mit:
  - altes Hemd/ Bluse von Eltern/ Malkittel
  - Rund- und Breitpinsel
  - Wasserbecher und Löffchen
  - Farbkasten (Tabletten mit 24 Farben)
  - Deckweiß
- alte Zeitungen als Unterlage



## Daheim für Berichtigungen

- A4 Block mit Lineatur 4 -> D
- A4 Block mit Lineatur 8f (rechteckige, schmale Kästchen) -> Ma



---

## Wird von Frau Stephan aus der Klassenkasse erworben:

- Aktendullis
- Briefumschläge
- 1x Kopierpapier (Skizzen, etc => nicht für Kunst)
- A5 Karteikarten
- A5 Klarsichtfolien
- A4 Klarsichthüllen
- Blcok für Mathematik (quadratische Kästchen)



Ordner, Ablagen, Hefter, ..., welche für eine weitere Runde geeignet sind, dürfen natürlich erneut verwendet werden.

